**Exigram**

**Problem**

**Statement**

Sommario

[1.Il Problema 3](#_Toc26520462)

[2.Scenari 4](#_Toc26520463)

[3.Requisiti Funzionali 9](#_Toc26520464)

[4.Requisiti non Funzionali 11](#_Toc26520465)

[5.Target Environment 12](#_Toc26520466)

[6.Consegne e Scadenze 12](#_Toc26520467)

[7.Glossario 13](#_Toc26520468)

# 1.Il Problema

Una tendenza corrente nella società odierna è quello di mettere in comunicazione migliaia di persone di tutto il mondo e di tutte le nazionalità attraverso un social network. Questi ultimi forniscono da molto tempo numerosi servizi per formare e rafforzare rapporti con amici presenti nelle zone circostanti, ma anche con persone estranee molto lontane.

Se ad una persona piace condividere le sue esperienze, le sue situazioni oppure i suoi stati d’animo, al fine di poter farsi conoscere o farsi un nome, lo strumento migliore è un social network dove si può fare tutto questo.

Esporre la propria idea o parlare di questioni personali con degli sconosciuti a volte può causare imbarazzi o problemi (come il cyber-bullismo), quindi la possibilità di esporre le proprie idee a milioni di utenti che possono visualizzare ciò che è stato scritto e commentare, può essere pericoloso, e l’anonimato garantisce uno strato di protezione tra applicazione e realtà.

Il Software Exigram che verrà sviluppato durante il progetto, indirizzerà queste problematiche ad una soluzione. Il nome deriva da Exigent e Telegram:

* **Exigent:** Esigente perché il software ha molte richieste da gestire.
* **Telegram:** Per indicare che è a tutti gli effetti un sistema di comunicazione (Come il Telegramma)

Exigram non riceverà alcuna informazione da qualsiasi dispositivo supportato, le uniche informazioni che riceverà saranno quelle che l’utente scelto, di propria iniziativa, inserisce per farsi conoscere a chiunque fosse interessato. Ogni informazione inserita può essere modificata per essere sempre aggiornati coi tempi.

Exigram può essere visto come un tuo caro amico, che può farti conoscere innumerevoli persone come e quando vuoi, scambiando informazioni come si preferisce.

Dovute restrizioni aiuteranno l’utente ad utilizzare e gestire il proprio dispositivo e le proprie informazioni in modo anche più responsabile per evitare possibili disagi.

# 2.Scenari

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome scenario:** | Un nuovo utente |
| **Attori partecipanti:** | Davide: Utente Exigram  Domenico: Utente Exigram |
| **Sequenza degli eventi:** | 1. Davide, sempre stato appassionato di fotografia, sta cercando un sito sul quale poter ammirare delle belle foto e sul quale poter pubblicare le proprie. Un amico gli consiglia Exigram, un sito che fa proprio al caso suo. Spinto dalla curiosità Davide apre il suo browser ed entra sul sito. Da subito Davide capisce che il sito è perfetto e decide di creare un account, clicca sul tasto Registrati, inserisce tutti le informazioni necessarie e conferma. 2. Il software riceve le informazioni inviate, controlla che siano stati compilati tutti i campi necessari per la registrazione e di seguito crea un nuovo utente all’interno del database con le informazioni dategli. 3. Il sito conferma che la registrazione è andata a buon fine facendo tornare Davide sulla pagina di login, da qui Davide esegue il login inserendo tutte le informazioni necessarie per entrare nel suo nuovo account Exigram. 4. Il software riceve le informazioni e, una volta verificate le credenziali, permette l’accesso. 5. Appena entrato nel suo account Davide inizia la sua avventura nel mondo di Exigram modificando la sua immagine del profilo mettendone una foto del suo ultimo viaggio nel Madagascar, dopo aver selezionato l’immagine conferma la sua scelta. 6. Il software riceve la nuova immagine e, una volta controllato che il formato vada bene, cambia le informazioni nel database inserendo la nuova immagine come immagine del profilo. 7. Una volta modificata l’immagine Davide decide di esplorare Exigram e di cercare l’amico che gli ha consigliato il sito: Domenico. Una volta effettuata la ricerca e averlo trovato, Davide decide di aggiungerlo come companion in modo tale da ricevere degli aggiornamenti nel caso dovesse caricare qualche nuova foto, e clicca sul suo nome utente per visualizzare il profilo. 8. Il software riceve l’informazione e aggiunge il profilo di Domenico ai companion di Davide in modo tale da visualizzare le immagini che Domenico carica nella bacheca principale, e una volta ricevuta la richiesta reindirizza Davide al profilo di Domenico. 9. In seguito, mentre guarda le immagini caricate da Domenico, Davide trova un’immagine di quando sono andati insieme in un safari in Africa, dopo aver cliccato il post per visualizzarlo a schermo intero decide di lasciare un upvote e di commentare la foto, ma si accorge di un errore nel commento quindi lo elimina e dopo aver confermato la scelta lo riscrive e lo riscrive. 10. Il software riceve le informazioni e reindirizza Davide alla pagina per visualizzare il post e dopo aver ricevuto altre informazioni aumenta il contatore totale degli upvotes/downvotes alla foto e, dopo aver ricevuto nuovamente altre informazioni, aggiunge il commento di Davide al post, in seguito invia un messaggio di conferma e una volta ricevuta elimina il commento, ricevute altre informazioni aggiunge un altro commento al post. 11. Davide dopo aver lasciato il commento alla foto del suo amico decide di cercare qualche foto e scopre che è possibile eseguire una ricerca tramite tag per poter cercare foto più specifiche, decide di cercare delle foto con il tag: safari. Dopo aver visto un po’ di foto, una gli risalta all’occhio per i vari errori commessi, decide quindi di lasciare un downvote e un commento per dare dei consigli su come fare delle foto migliori. 12. Il software riceve le informazioni per eseguire la ricerca tramite tag e ritorna le foto che contengono questo tag, in seguito riceve altre informazioni e diminuisce di uno il contatore totale di upvotes/dowvotes e aggiunge al database il nuovo commento alla foto. 13. Prima di chiudere il sito Davide decide di caricare il suo primo post con foto quindi va sul suo profilo e clicca su carica post, seleziona una sua foto di famiglia aggiunge un tag e clicca su conferma. Subito dopo aver cliccato conferma, Davide nota di aver dimenticato di aggiungere una didascalia ma, fortunatamente, si accorge che è possibile aggiungerla anche dopo aver caricato la foto, quindi clicca su modifica didascalia e, dopo aver scritto tutto, clicca su conferma. Di seguito esegue il logout e chiude il browser. 14. Il software riceve le informazioni e aggiorna il database con la nuova foto e con il tag, in seguito il software riceve altre informazioni e aggiorna le informazioni riguardanti la foto aggiunta precedentemente con quelle nuove e aggiunge la didascalia, infine il software una volta ricevute le ultime informazioni esegue il logout e rimanda Davide alla pagina iniziale. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome scenario:** | Cambio credenziali |
| **Attori partecipanti:** | Domenico: Utente Exigram |
| **Sequenza degli eventi:** | 1. Domenico, assiduo utilizzatore di Exigram, ha deciso di fare un po’ di pulizia nella lisa dei suoi companion quindi apre il suo browser e una volta arrivato su Exigram e gli viene chiesto di effettuare il login non ricorda più la password, clicca quindi su recupera password. 2. Il Software riceve le informazioni e reindirizza Domenico ad una pagina per inserire la propria e-mail. 3. Una volta inserita l’e-mail Domenico clicca sul tasto conferma. 4. Il software riceve le informazioni e, una volta controllato che l’e-mail sia collegata ad un account, invia la password tramite e-mail. 5. Domenico inserisce le credenziali necessarie per effettuare il login e conferma. 6. Il software riceve le informazioni e una volta confermate effettua il login. 7. Subito Domenico clicca su notifiche per poter vedere se gli ultimi aggiornamenti e torna subito dopo nella home page . 8. Il software riceve le informazioni e rimanda Domenico ad una pagina con tutte le notifiche che gli sono arrivate, in seguito dopo aver ricevuto altre informazioni rimanda Domenico alla homepage. 9. In seguito Domenico nota che il suo collega Marco pubblica foto ripetitive e che non sono di suo gusto quindi decide di eliminarlo dai suoi companion. 10. Il Software riceve le informazioni ed elimina l’utente dalla lista dei companion. 11. Il post del suo collega fa pensare a Domenico ad uno dei suoi post che vuole eliminare, va quindi prima sul suo profilo e una volta trovato il post clicca per visualizzarlo e infine clicca su elimina post e conferma la scelta. 12. Il software riceve le informazioni e rimanda Domenico alla pagina del suo profilo, ricevendo altre informazioni lo rimanda alla pagina di visualizzazione del post cliccato e ricevute altre informazioni manda un messaggio di conferma e, una volta ricevuta la conferma, elimina il post e rimanda Domenico alla pagina del suo profilo. 13. Subito dopo, avendo deciso di rinnovare il suo profilo quindi va sul suo profilo e clicca su modifica profilo, una volta effettuate le modifiche clicca su modifica. 14. Il Software riceve le informazioni e, una volta controllate che i nuovi dati siano validi, aggiorna il database. 15. Domenico prima di eseguire il logout decide di cambiare la password in una più semplice da ricordare in modo tale da non dimenticarla più, clicca quindi su modifica password. 16. Il software riceve le informazioni e mostra sul monitor il modulo da compilare per modificare la password. 17. Domenico compila il modulo e una volta controllato che sia tutto perfetto clicca su conferma. 18. Il software riceve le informazioni e, una volta confermato che vadano bene, aggiorna le informazioni nel database. 19. Dopo essersi soffermato molto a pensare sul suo utilizzo di Exigram Domenico decide di eliminare il proprio profilo, va quindi sul suo profilo, clicca su elimina account, e clicca su conferma. 20. Il software riceve le informazioni e manda un messaggio di conferma all’utente, una volta ricevuta la conferma rimanda l’utente alla pagina per il login ed elimina tutte le informazioni riguardanti il profilo Domenico dal database. |

# 3.Requisiti Funzionali

|  |  |
| --- | --- |
| **NOME REQUISITO FUNZIONALE** | **DESCRIZIONE** |
| RF- 1 Login | Possibilità di effettuare il login ed accedere alle funzionalità del software. |
| RF- 2 Logout | Possibilità di uscire da proprio profilo. |
| RF- 3 Registrazione | Possibilità di registrarsi sul sito inserendo delle credenziali personali necessarie per l’accesso al sito. |
| RF- 4 RecuperaPassword | Possibilità di recuperare la password se quest’ultima è stata persa o dimenticata dall’utente. |
| RF- 5 ModificaPassword | Possibilità di cambiare la password nel caso in cui l’utente ha difficoltà a ricordarla, o per motivi di sicurezza personali. |
| RF- 6 RicercaUtente | Possibilità di ricercare un utente tramite username. |
| RF- 7 RicercaTag | Possibilità di ricercare i post che contengono il tag specificato. |
| RF- 8 CaricaPost | Possibilità di aggiungere un post contenente un ‘immagine, una didascalia e un tag. |
| RF- 9 VisualizzaPost | Possibilità di visualizzare il proprio post o il post di un altro utente. |
| RF- 10 RimuoviPost | Possibilità di rimuovere un post creato. |
| RF- 11 AggiungiVotazione | Possibilità di aggiungere un “UPVOTE” o un “DOWNVOTE”, indicando una critica positiva o negativa, rispettivamente, nei confronti dell’utente che ha aggiunto il post. |
| RF- 12 InserisciCommento | Possibilità di inserire un commento nella parte inferiore del post nel quale si può lasciare un messaggio per la persona che ha caricato il post. |
| RF- 13 RimuoviCommento | Possibilità di rimuovere un commento dal post in cui è stato inserito. |
| RF- 14 ModificaImmagine | Possibilità di modificare l’immagine del profilo per tenerla sempre aggiornata. |
| RF- 15 ModificaProfilo | Possibilità di modificare lo username nel caso in cui non è più apprezzato dall’utente o è difficile riconoscerlo, è possibile anche cambiare la Biografia o il nome della persona proprietaria dell’account. |
| RF- 16 ModificaDidascalia | Possibilità di cambiare la didascalia del post, per correggere eventuali errori. |
| RF- 17 AggiungiCompanion | Possibilità di aggiungere un “Companion” alla propria lista, per visualizzare e tenersi aggiornati sull’attività del “Companion”. |
| RF- 18 RimuoviCompanion | Possibilità di rimuovere un “Companion” dalla propria lista per non essere più aggiornato sulle attività di quell’utente. |
| RF- 19 VisualizzaUtente | Possibilità di visualizzare un utente selezionato per osservare i post che ha caricato, e i dati pubblici dell’utente. |
| RF- 20 VisualizzaNotifiche | Possibilità di visualizzare tutte le notifiche che sono arrivate all’account. |
| RF- 21 EliminaAccount | Possibilità di eliminare l’account personale Exigram, con annessa eliminazione di tutti i dati correlati. |

# 4.Requisiti non Funzionali

|  |  |
| --- | --- |
| **Usabilità:** | Ogni utente che ha la possibilità di utilizzare una connessione ad internet e che ha precedentemente utilizzato un social network (preferibilmente Instagram) non ha bisogno del manuale utente per riuscire ad utilizzare Exigram.  Un utente che non ha esperienze e non conosce le funzioni di un social network ha bisogno di un manuale utente fornito dal software per ottimizzare e venire a conoscenza ogni possibile funzionalità che Exigram fornisce. |
| **Affidabilità:**  (Tra cui Sicurezza, Robustezza e protezione) | Nel caso in cui Exigram non ha più nessuna rete internet da poter utilizzare, salverà le ultime modifiche fatte senza danneggiare alcun dato, il riavvio del software è però d’obbligo, con eventuale login per garantire sicurezza. |
| **Prestazione:** | Exigram dovrebbe poter caricare in meno di 5 secondi tutte le funzionalità del software, comprese quelle secondarie e nel caso in cui le richieste sono eccessive, dovrà essere possibile eseguire almeno le richieste di base. |
| **Sostenibilità:**  (Compresa la Manutenibilità e la Portabilità) | Exigram dovrebbe poter accettare richieste di aggiornamento, per correzioni o manutenzione, eseguirle nel momento in cui vengono rilasciate, tenendo così tutti gli utenti sempre aggiornati e per evitare conflitti. |
| **Implementazione:** | Tutto il software correlato, associato ad Exigram, verrà scritto utilizzando Java, per conformarsi all’attuale preferenza del corso. |
| **Interfaccia:** | Interfaccia utente: l'utilizzo del software deve essere facile e pratico, per mettere l'utente a suo agio con un'interfaccia semplice da capire, con colori conturbanti, schematizzazioni coerenti tra le varie funzioni e varie schede in base all'opzione da utilizzare o da usufruire. |
| **Requisiti Legali:** | Exigram utilizza licenze universali, con la possibile partecipazione di gruppi di terze parti. |

# 5.Target Environment

Il software è autonomo.

Sviluppato principalmente per:

Windows O.S.

Linux O.S.

Optional: Android.

# 6.Consegne e Scadenze

Le **Consegne** e le **Scadenze** sono soggette a cambiamenti:

1. Riunione proposta di Progetto e avvio: 3 Ottobre 2019;
2. Dichiarazione del problema: 11 ottobre 2019;
3. Requisiti e casi d’uso: 25 ottobre 2019;
4. Documento di analisi dei requisiti: 8 novembre 2019;
5. Documento di progettazione del sistema: 29 novembre 2019;
6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 13 dicembre 2019;
7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare:13 dicembre 2019.

# 7.Glossario

1. **UPVOTES:** Sistema per dire a chi ha pubblicato il post visionato che questo è piaciuto; non sono presenti riferimenti agli utenti quindi il voto è totalmente anonimo.
2. **DOWNVOTES:** Sistema per dire a chi ha pubblicato il post visionato che non questo è piaciuto; non sono presenti riferimenti agli utenti quindi il voto è totalmente anonimo.
3. **TAG:** Etichetta testuale che l’utente assegna al post per categorizzarlo; utilizzabile nella ricerca per trovare solo i post cercati.
4. **SEGUIRE:** Sistema per il quale un utente riceve notifiche riguardanti azioni compiute da un altro utente, ad esempio caricare post sulla piattaforma.
5. **COMMENTO:** Sistema secondo il quale è possibile scrivere sotto il post desiderato per esprimere un proprio parere o per rispondere ad un altro commento.
6. **COMPANION:** Utente aggiunto alla lista delle persone seguite, si visualizzeranno di questa nella pagina principale.
7. **POST:** È un immagine con annessi tag e didascalia che può essere pubblicata sul sito.
8. **DIDASCALIA:** Stinga di testo che può essere affiancata ad un post per descriverne il contenuto o per lasciare un messaggio ai companion.
9. **PUBBLICARE:** Aggiungere un post visibile a tutti sul sito.